#task 3

Написать свою реализацию класса lock-free ConcurrentStack. Для этого пригодятся методы класса Interlocked.

Стек должна реализовывать интерфейс

public interface IStack<T>

{

void Push(T item);

bool TryPop(out T item);

int Count { get; }

}

Свойство Count должно работать за O(1)

На задачу отводится две недели и за неё можно получить два балла